캡스톤디자인 멘토링 보고서 (3차)

# 팀 기본 정보

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **분반** | **조원 명단** | **멘토** | **멘토링 일시** |
| 06분반 | 국연우, 이태운, 최영찬 | 최영준 | 2022년 11월 14일 |
| **프로젝트 주제명** | 효율적인 여행 계획 수립을 위한 사용자별 맞춤 관광코스 추천 어플리케이션 서비스 | | |

# 교수님 피드백 결과 및 반영 계획

|  |
| --- |
| 교수님 피드백 결과 |
| * 피드백 1) 계획을 텍스트보단 도식화해서 보여주는 것이 좋음 * 피드백 2) 스프레드시트도 보고서에 첨부하여 가져올 것 * 피드백 3) 크롤링을 기반으로 자동으로 관광지 점수를 줄 수 있는지 찾아볼 것 * 피드백 4) 탐색 알고리즘보단 AI를 사용하여 탐색하는 것에 집중하는 것이 더 좋아 보임 * 피드백 5) 무조건 가고 싶은 관광지를 미리 고르는 기능도 있으면 탐색 알고리즘에도 좋을 듯함 * 피드백 6) 피드백을 AI에 반영하는 것은 좋으나, 어떻게 반영할지에 대한 근거를 잘 생각해볼 것  |  | | --- | |  | |
| 교수님 피드백 반영 계획 |
| * 피드백 1, 2   + - 계획표와 일정 스프레드시트를 뒤에 나올 진행 상황 란에 추가하였음 * 피드백 3   + - 관광지 정보를 불러오는 것은 직접 DB에 저장하기보단, API를 호출하는 방식이 더 이점이 있다고 느껴, 그를 채택하였음     - 그 외 성향점수는, 만족할만한 정보를 가진 사이트가 없어, 직접 입력하여 넣기로 함     - 제주도의 관광지들을 직접 비교 분석하여 현재 211개의 데이터셋을 구성하였음 * 피드백 4   + - 멘토링 내용대로, AI를 사용하여 관광코스를 제작하기로 하였음 현재, 2박 3일 여행의 관광코스 프리셋 3개를 만드는 데 약 30초가 걸리고 있음 앞으로 가능한만큼 더 개선할 예정 * 피드백 5   + - 멘토링 내용대로, 특정 날짜에 특정 관광지를 고정한 후, AI를 실행할 수 있도록 모듈을 구성하였음 * 피드백 6   + - 사용자한테 관광코스에 대한 별점을 부여받아, 그 별점을 기준으로, 각 관광지에서 사용자가 고른 성향점수들을 조정할 계획임 |

# 멘토링 결과 및 반영 계획

|  |
| --- |
| 멘토링 결과 |
| * 이번 멘토링을 위하여 메일로 진행 중인 코드의 결과를 보내 드리고, 현재 진행상황 및 앞으로의 계획을 전달하여, 그에 따른 회신 이메일을 통한 멘토링을 받음. * 아래는 이메일로 전송한 코드의 결과 사진      * 멘토링 논의 사항 1) 성향점수는 데이터 크롤링으로 점수를 매겨보려 했지만 유의미한 결괏값이 나오지 않아 직접 점수를 주고 있는데, 이렇게 진행하는 부분이 적합한지, 보완하거나 추가해야 할 사항이 있는지 궁금하다. – 답변 : 데이터가 없는 초기에는 지금처럼 직접 취득한 자료를 바탕으로 AI학습을 시키는 게 맞다. 큰 회사들은 이런 것들을 다 한 스타트업을 사는 것이다. * 멘토링 논의 사항 2) AI의 피드백과 관련하여, 사용자가 여행을 마친 뒤 코스의 만족도에 따라 별점을 주고 그 데이터를 이용하여 관광지의 성향점수를 자동으로 조정하는 식으로 하려 한다. 이 부분에서 보완하거나 추가해야 할 것들이 있는지 궁금합니다. – 답변 : 사용자가 구구절절 적어주는 친절함을 보여줄지는 좀 의문이다. 만약 그런게 필요하다면, 사용자 피드백을 받기위해 금전적인 포인트를 준다거나, 얼마나 자세하게 적어주었는지에 따라서 더 준다거나 하는 식으로 혜택을 줘야 할 것이다. 다만 이렇게 진행하다가 결과적으로 community같은 형태가 되어버리지 않도록 주의해야한다. * 멘토링 논의 사항 3) 추가적으로 여행이 당일치기가 아닌 이상 숙박, 교통, 입장권 등에 대해서도 선택을 해야 하니, 이런 곳에서 수익모델을 만드는 것도 좋은 생각인 것 같다. |

|  |
| --- |
| 멘토링 반영 계획 |
| * 멘토링 논의 사항 1   + - 현재 방식을 유지하여, 수작업으로 관광지 점수 데이터셋을 완성함      * 멘토링 논의 사항 2   + - 별점에 따라 관광 코스의 모든 관광지 점수를 변동시키는 방식으로 갈 예정임 세세한 조정은 불가능하지만, 별점 데이터가 쌓이면 유의미한 점수가 될 것으로 예상함 * 멘토링 논의 사항 3   + - 현재 진행 중인 캡스톤 디자인 과목의 프로젝트는 수익 모델을 고려하지 않기에 넣지 않겠지만, 차후 성장 계획에 넣어 수익 모델을 만들 예정. |

# 진행상황

|  |
| --- |
| 진행상황 |
| * 이태운 – 인공지능 개발, 다양한 경우에서 인공지능 활용이 가능하게 코드 개선, 최영찬 코드와 이태운 코드 합치기, 사용자별 코스 DB에 저장할 수 있도록 만들기, 멘토링 보고서 작성      * 최영찬 – 숙소, 음식점, 카페 검색 기능, 이동시간 계산 API 보완, 네이버지도로 변경, 관광지 데이터셋 제작 * 국연우 – 프리셋 선택, 내 정보, 타임테이블 UI 등 프론트엔드 개발, 타임테이블 조작 및 데이터 처리 구현  |  | | --- | |  |  * 11월 20일 일요일까지, 베타테스트 준비를 마치고, 이후 디자인 작업, 고객 인터뷰 작업등을 하면서 최종 데모 및 보고서 작성을 준비할 예정임 * 구글 스프레드시트 일정표          * 이후 계획표 |